

**REGULAMENTUL
pentru proba pe echipe a**

CONCURSULUI INTERJUDEȚEAN DE MATEMATICĂ „CRISTIAN S. CALUDE”

ediția a XVII-a

Galați, 20 mai 2016

Art.1 Proba pe echipe din cadrul ediției a XVII-a a Concursului Interjudețean de Matematică „Cristian S. Calude” se va desfășura pe data de 20 mai 2016, ora 14:30, pe trei nivele de studiu: pentru gimnaziu nivelul I (elevi clasele a V-a și a VI-a), nivelul II (elevi clasele a VII-a și a VIII-a) și pentru liceu (elevi din clasele IX-XI).

Art.2 Președintele concursului supervizează și este responsabil de întreaga desfășurare probei pe echipe.

Art.3 Președintele concursului numește trei comisii de concurs (câte o comisie pentru fiecare nivel). Fiecare comisie de concurs este formată din câte trei profesori de matematică.

Art.4 Echipele pentru gimnaziu sunt formate din patru elevi (nivelul I - doi elevi din clasa a V-a și doi elevi din clasa a VI-a și nivelul II - doi elevi din clasa a VII-a și doi elevi din clasa a VIII-a) și echipele pentru liceu (elevi din clasele IX-X) sunt formate din patru elevi (cel puțin un elev din clasa a IX-a și cel puțin un elev din clasa a X-a și cel puțin un elev din clasa a XI-a).

Art.5 O echipă se poate înscrie la concurs pe baza unui formular de înscriere oferit de organizatorii concursului. Numele unei echipe trebuie să fie în limba română și format din cel mult 12 litere. Nu vor fi înscrise la concurs echipele care folosesc în denumirea lor expresii (cuvinte) vulgare, rasiste, xenofobe sau prescurtări.

Art.6 Comunicarea dintre o echipă și organizatorii (oficialii) concursului este asigurată de un membru al echipei numit în continuare căpitan de echipă.

Art.7 Concursul pe echipe se desfășoară în patru runde. Comisia de concurs pentru fiecare nivel va avea câte un subiect pentru fiecare rundă pe care-l va înmâna fiecărui căpitan de echipă, prin intermediul responsabilului din sala de concurs, la ora stabilită de președintele concursului pentru începerea rundei. Foaia cu răspunsuri este predată de căpitanul echipei responsabilului de sală numai după expirarea timpului pentru rezolvarea subiectului și echipele care întârzie predarea foii de răspunsuri, la sfârșitul unei runde, cu mai mult de 30 de secunde sunt eliminate din concurs.

Art.8 La sfârșitul fiecărei runde fiecare echipă va primi răspunsurile de la runda respectivă. Modul de desfășurare a concursului nu necesită contestații. Dacă totuși, o echipă dorește să conteste rezultatul probei, atunci la contestație echipa este reprezentată de căpitanul echipei. Dacă o echipă face o contestație neîntemeiată, atunci ea pierde dreptul de contestație la rundele următoare.

Art.9 La sfârșitul fiecărei runde, dar înainte de a începe runda următoare, se va afișa, în fiecare sală de concurs, rezultatele obținute de fiecare echipă participantă la concurs.

Art.10 Timpul de rezolvare a subiectului de la fiecare rundă este de 20 minute. Pauza dintre două runde este de cel puțin 15 minute.

Art.11 La fiecare rundă de concurs subiectul pentru gimnaziu este format din patru probleme cu următoarea structură: pentru nivelul I - două probleme din materia de concurs pentru clasa a V-a și două probleme din materia de concurs pentru clasa a VI-a; pentru nivelul II - două probleme din materia de concurs pentru clasa a VII-a și două probleme din materia de concurs pentru clasa a VIII-a. (Materia de concurs este cea parcursă la clasă din programa școlară până în momentul concursului).

Art.12 La fiecare rundă de concurs subiectul pentru liceu este format din 4 probleme cu următoarea structură: două probleme din materia de concurs pentru clasa a IX-a, o problemă din materia de concurs pentru clasa a X-a și o problemă din materia de concurs pentru clasa a XI-a. (Materia de concurs este cea parcursă la clasă din programa școlară până în momentul concursului).

Art.13 La fiecare problemă se cere numai rezultatul (răspunsul) corect. Pentru o problemă la care a fost indicat un rezultat (răspuns) corect se acordă un punct, iar în caz contrar nu se acordă nici un punct. La o problemă se acordă punctul doar dacă răspunsul este complet. Răspunsurile care nu sunt lizibile, incomplete sau parțial corecte nu se vor puncta. Punctajul minim pe care-l poate obține o echipă la o rundă este 0 puncte, iar punctajul maxim este 4 puncte pentru o echipă ce participă la gimnaziu și 4 puncte pentru o echipă ce participă la liceu. Punctajul final obținut de o echipă se obține prin însumarea tuturor punctajelor

obținute la cele patru runde ale concursului. Echipa cu punctajul cel mai mare este câștigătoarea concursului și, în general, mai bine clasată este echipa cu punctajul mai mare.

Art.14 Comisia de concurs de gimnaziu/liceu are următoarele atribuții:

- primește subiectele de concurs cu cel mult 30 minute înainte de începerea concursului de la șeful catedrei de matematică a Colegiului Național „Vasile Alecsandri” din Galați.
- rezolvă orice sesizare a echipelor din concurs.
- distribuie echipelor înscrise în concurs subiectele primite conform prezentului regulament.
- corectează foile de răspuns primite de la echipele participante la concurs, validează rezultatele de la fiecare rundă și rezultatele finale.
- înaintea fiecărei runde comisia de concurs comunică prin afișaj, în fiecare sală de concurs, punctajele obținute de fiecare echipă participantă la concurs.
- dacă problemele primite pentru baraj sunt insuficiente, atunci comisia de concurs formulează probleme până când echipele se departajează între ele.

Art.15 Dacă la sfârșitul celor patru runde echipele situate de pe primele trei locuri nu se pot departaja, atunci se va organiza o proba de baraj numai cu echipele care-și dispută un anumit loc.

Art.16 Proba de baraj durează 10 minute și constă în rezolvarea unei probleme. Dacă egalitatea persistă, atunci se organizează o nouă probă de baraj până când echipele se departajează. Pauza dintre două probe de baraj este de cel puțin 5 minute.

Art.17 Echipele ce participă la baraj se departajează în următoarele situații:

- la sfârșitul probei de baraj o echipă a indicat corect răspunsul problemei și celelalte echipe au indicat un răspuns greșit sau nu au dat nici un răspuns.
- echipa care dă răspunsul corect mai repede, adică prima echipă care după cel mult 5 minute de la începerea barajului anunță cu voce tare STOP și predă în cel mult 10 secunde de la acest anunț foaia de răspunsuri. În această situație ea câștigă barajul dacă a răspuns corect și pierde barajul dacă a răspuns incorect. Dacă o echipă apelează la acest procedeu atunci răspunsurile celorlalte echipe cu care își dispută un anumit loc nu mai au nicio importanță. Dacă o echipă anunță STOP și nu predă foaia de răspunsuri în cel mult 10 secunde, atunci echipa respectivă pierde barajul.

Art.18 Folosirea calculatorului (sau a altui tip de ajutor de acest gen), a telefonului mobil (sau a altui mod de comunicare la distanță) sau a oricărui mod prin care o echipă își creează un avantaj pentru rezolvarea subiectelor precum și colaborarea dintre echipe în timpul concursului sunt interzise. Echipele care încalcă această regulă vor fi eliminate din concurs.

Art.19 Vor fi premiate echipele situate pe locurile 1, 2 și 3 cu bani, cărți și diplome, astfel:

Locul I – 350 lei/echipă

Locul al II-lea - 250 lei/echipă

Locul al III-lea - 200 lei/echipă

Pe lângă sumele de mai sus se vor acorda ca premii și cărți de matematică + diplome. Bugetul de premiere al concursului este de 2800 lei, din care 2400 lei se vor plăti cash și aproximativ 400 lei este costul cărților ce se vor acorda ca premii.

Art.20 Comisia de organizare a concursului va transmite live text pe Internet concursul. După fiecare rundă se va afișa pe Internet la adresa www.mategl.com subiectele, soluțiile și rezultatele.